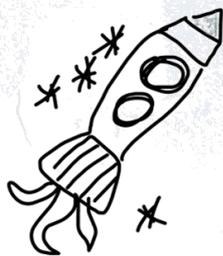


Abenteuer **T.I.M.O.**

together.inspired & more.occupation

Im Weltall





Abenteuer T.I.M.O

together.inspired&more.occupation

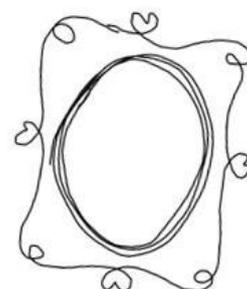
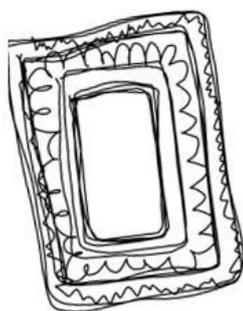
Vielen Dank, dass Sie mit Timo dem Pandabären auf Abenteuer gehen. Die Spielideen sind Anregungen, die gerne individuell angepasst werden können. Vor allem sollen diese aber Freude bereiten, motivieren und neugierig machen die eigene Umwelt zu erkunden.

Genießen Sie die gemeinsame Zeit und entdecken Sie die Welt auch mit Kinderaugen. Tauchen Sie ein, in das Spiel, neue Rollen und denken Sie auch mal an Ihre Kindheit. Was hat Ihnen besonders viel Freude bereitet? Womit haben Sie gerne gespielt? Was könnte dem Kind, mit dem Sie auf Abenteuer gehen Freude bereiten? Ihre Beobachtungen können Sie gerne hier notieren.

Dazu einige Beispiele:

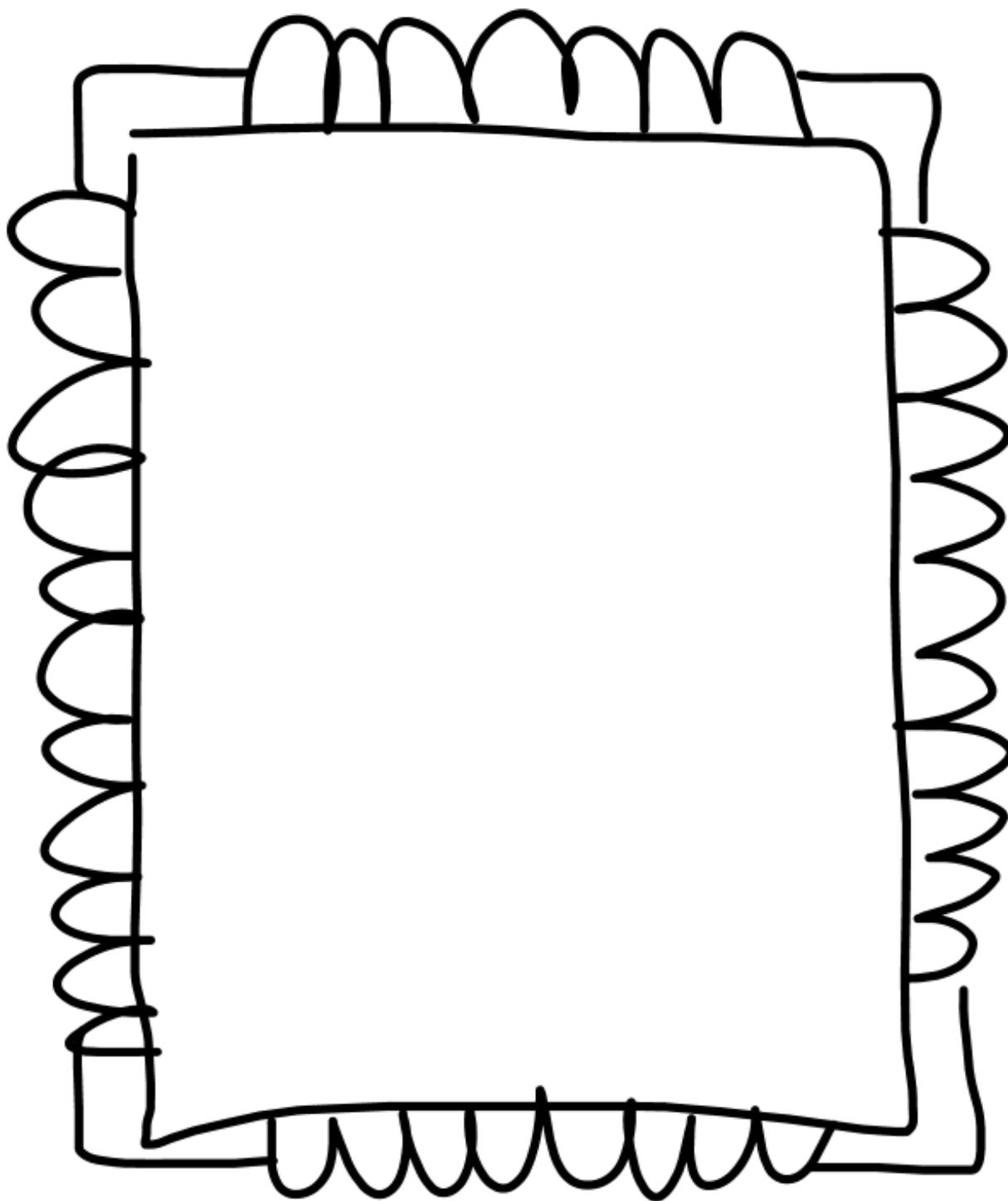
- Was kann das Kind besonders/weniger gut?
- Bei welchen Aktivitäten kann es sich gut/ weniger konzentrieren?
- Was macht es gerne/ungern?
- Wie lange kann es bei den unterschiedlichen Aktivitäten dabeibleiben?
- Wie sitzt das Kind?
- Wie hält das Kind den Stift?
- Mit welcher Hand schreibt das Kind?
- Kann es schon gut mit der Schere umgehen?
- Versteht es die Erklärungen der Spielideen? Kann es diese auch umsetzen?
- Hat es eigene Spielideen?
- Kann das Kind seine Kraft dosieren?
- malt das Kind gerne?
- Welche Emotionen zeigt das Kind im Spiel?
- Und vieles mehr ...

Viel Vergnügen mit den Abenteuern!



Danke für Ihre Spende. Sie unterstützen damit das Projekt Abenteuer T.I.M.O –
together.inspired&more.occupation. Mehr Abenteuer unter www.abenteuertimo.com

Hier ist Platz für einige NOTIZEN

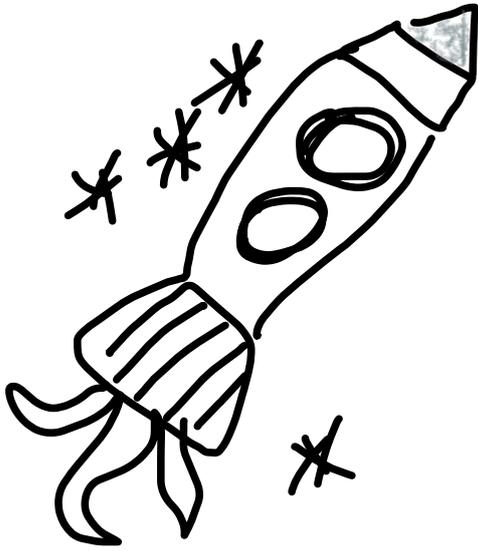


Vergessen Sie nicht, dass das Spiel Freude bereiten soll. Es gibt auch Tage an denen man nicht gut gelaunt oder vielleicht auch schon müde ist. Verlegen Sie die Abenteuer an einen anderen Tag oder wählen Sie ein Abenteuer ganz bewusst aus.

TIPP: Besonders fleißige Abenteuerer können ihre zehn Erlebnisse auf Timos „Super-Gemacht-Abenteuer-macht-Spaß-Pass“ markieren. Pro Person wartet eine kleine Überraschung per Post!

Danke für Ihre Spende. Sie unterstützen damit das Projekt Abenteuer T.I.M.O – *together.inspired&more.occupation*. Mehr Abenteuer unter www.abenteuertimo.com

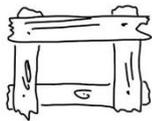
Danke für Ihre Spende. Sie unterstützen damit das Projekt Abenteuer T.I.M.O –
together.inspired&more.occupation. Mehr Abenteuer unter www.abenteuertimo.com



Abenteurer T.I.M.O – im Weltall



3.2.1 Los geht es! Wir wärmen uns auf und fliegen mit einer Rakete ins Weltall. Von dort oben sieht die Welt ganz klein aus. Dafür sind die Sterne und der Mond zum Greifen nah. Pass nur auf, wenn einige Meteoriten vorbei ziehen! Für jede Aufgabe, die du erlebt hast, kannst du einen der oberen Bilderrahmen anmalen, dir einen Stempel geben oder ein Sticker aufkleben! Viel Vergnügen!

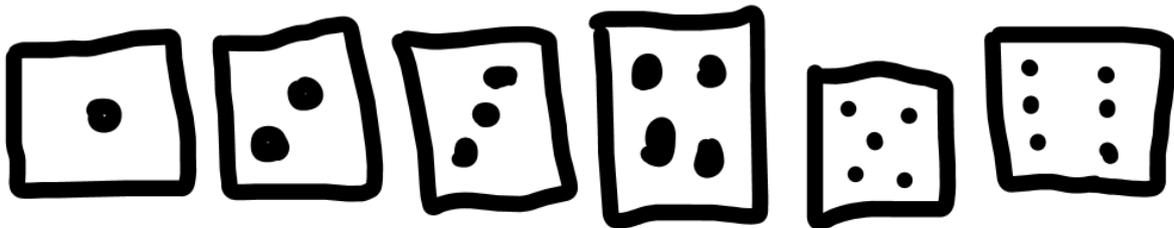


Bewegung 1:

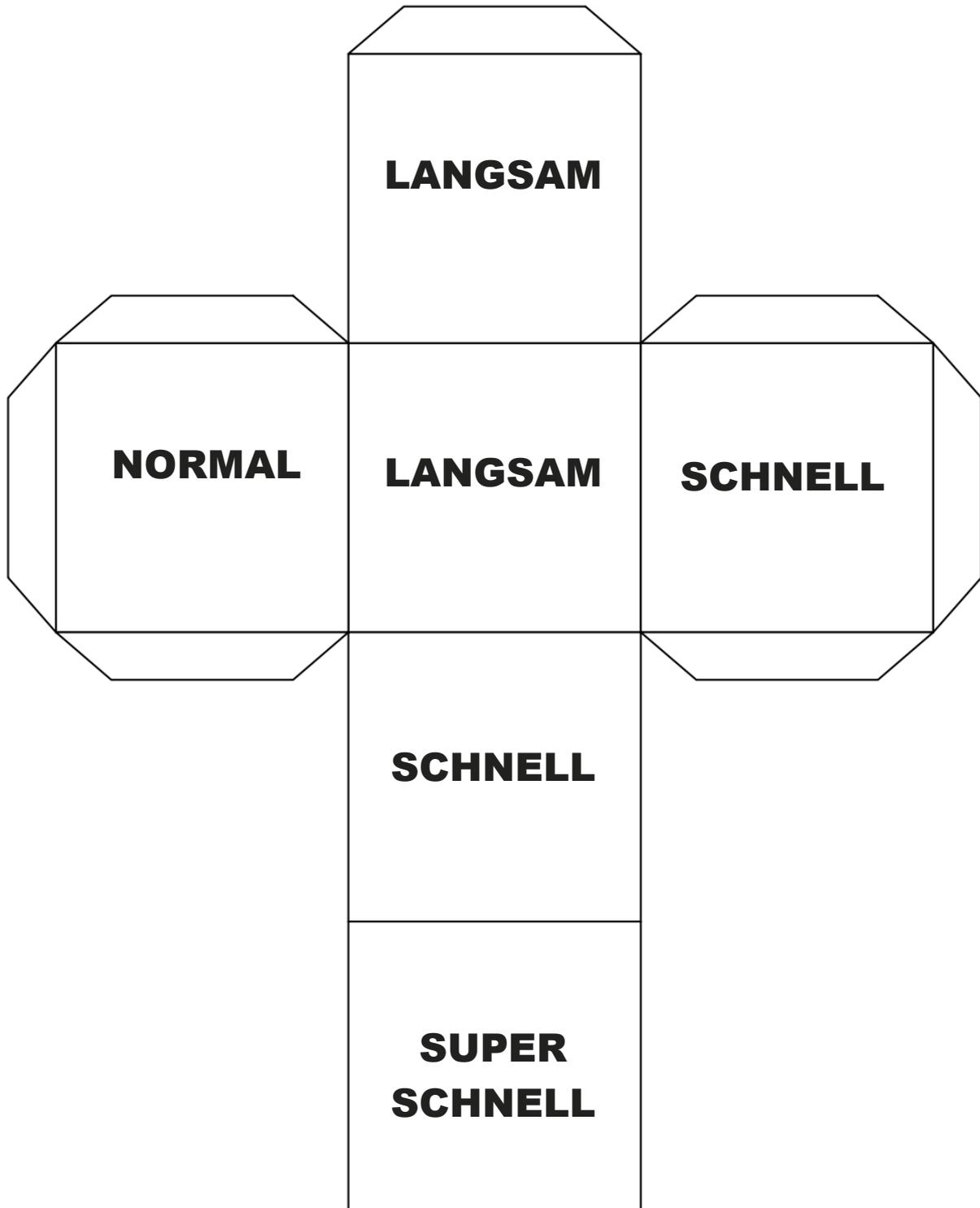
Materialien: Würfel, eventuell Würfelvorlage aus Papier

Spielidee:

Bevor wir starten, ist es Zeit sich aufzuwärmen. Der Würfel gibt vor, was zu tun ist. Falls du den Papierwürfel aktivierst, zeigt dieser an, ob die Aktivität „langsam, normal, schnell oder super-schnell“ ausgeführt wird.



1. Reibe die Hände, damit es warm wird wie auf der Sonne.
2. Springe wie ein Astronaut auf dem Mond – große Schritte.
3. Leg die Hände überkreuz auf die Knie und gehe herum wie ein lustiges Alien
4. Dreh dich, wie die Sonne um einen Planeten
5. Hock dich nieder und starte wie eine Rakete hoch. Streck dabei die Hände nach oben.
6. Streck die Hände zur Seite und fliege wie ein Komet.



Bewegung 2:

Materialien: Alufolie oder Zeitungspapier, Stockerl

Spielidee:

Asteroiden sind kleine, feste Gesteinsklumpen, die im Weltall herumfliegen. Ein ganzer Schwarm steuert allerdings auf die Erde zu. Schaffst du es alle Asteroiden einzusammeln?

Knülle Folie zu „Asteroiden“ zusammen und verteile sie im Raum. Warte bei deiner Rakete (stell dich auf ein „Stockerl“) und halte Ausschau nach den Asteroiden. Es gibt unterschiedliche Möglichkeiten sie einzusammeln:

- Sammle so viele wie möglich gleichzeitig. Du hast nur einen Versuch.
- Hole immer nur einen Asteroid nach dem anderen. Nimm dazu unterschiedliche Materialien oder trage sie auf unterschiedliche Art und Weise, ohne dass er hinunterfällt:

„Nimm einen Kochlöffel“

„Nimm eine Gurkenzange“

„Balanciere den Asteroiden auf dem Kopf“

„Lege den Asteroiden auf deinen Rücken“

„Klemme den Asteroiden zwischen den Knien ein“

„Klemme den Asteroiden unter deinem Kinn ein“

„Werfe den „heißen“ Asteroiden von einer Hand zur anderen – damit du dich nicht verbrennst“

„Lass den Asteroiden um deine Hüften kreisen.“

...

Bewegung 3:

Materialien: Alufolie oder Zeitungspapier als Steroiden und große Sternvorlagen, Stockerl

Spielidee: Leg die Sternvorlagen (6 Stück) auf den Boden. Sie können vorher gerne angemalt werden.

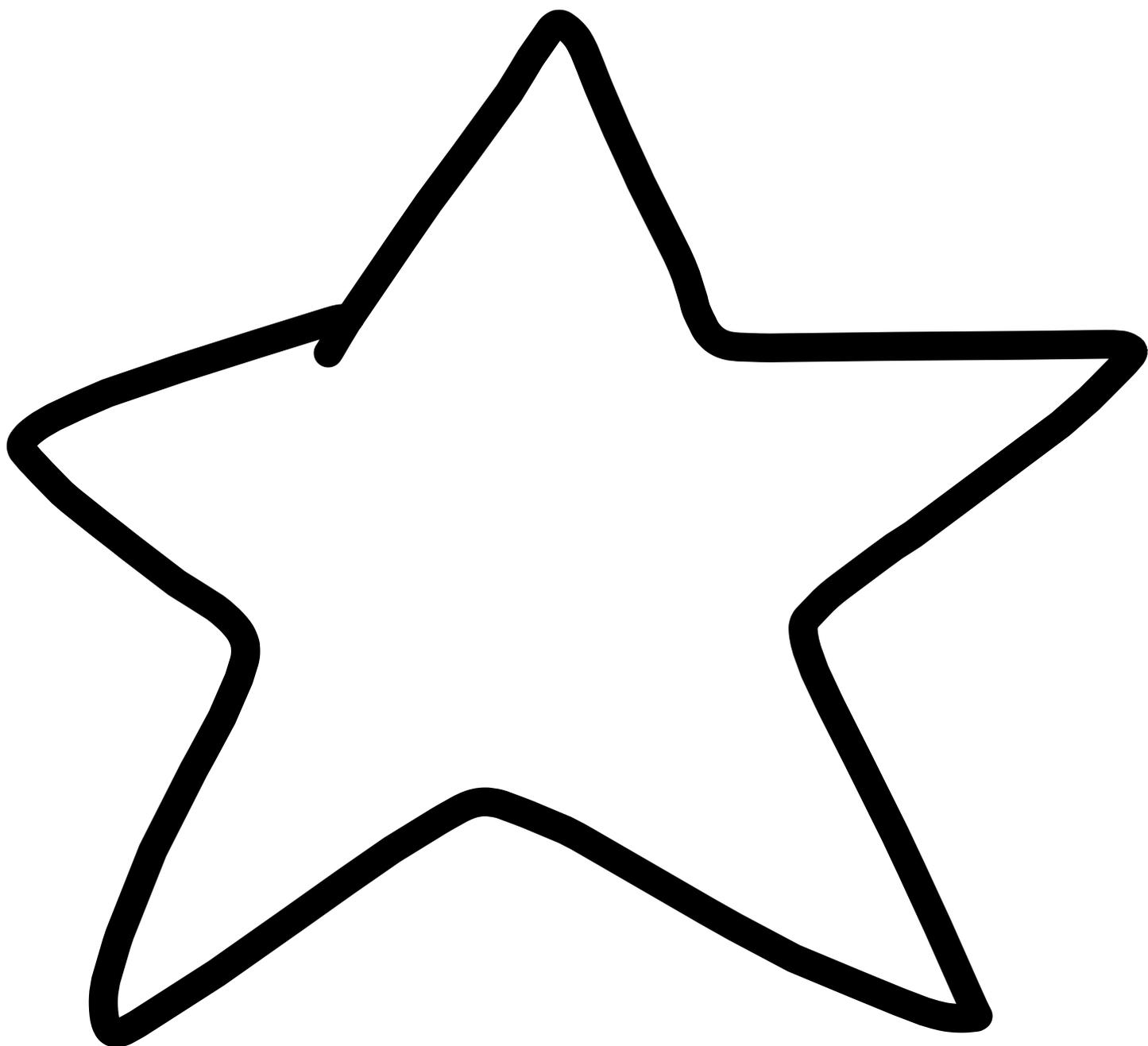
Versuche nun die Asteroiden genau auf die Sterne zu zielen.

I

Bewegung 4:

Materialien: unterschiedlich große Bälle

Spielidee: Da sind einige Planeten entkommen. Sammle sie ein und wirf sie in eine Box, damit sie nicht mehr davon können.



Danke für Ihre Spende. Sie unterstützen damit das Projekt Abenteuer T.I.M.O –
together.inspired&more.occupation. Mehr Abenteuer unter www.abenteuertimo.com



Spüren: Aliens gesichtet

Materialien: 50 ml Duschgel, 100 ml Speisestärke, Nudelholz, ev. Lebensmittelfarbe, Löffel

Spielidee: Das Gemisch ist Formbar wie Knetmasse und kann als Handseife verwendet werden. So kann sich das Alien bei jedem Händewaschen verformen.

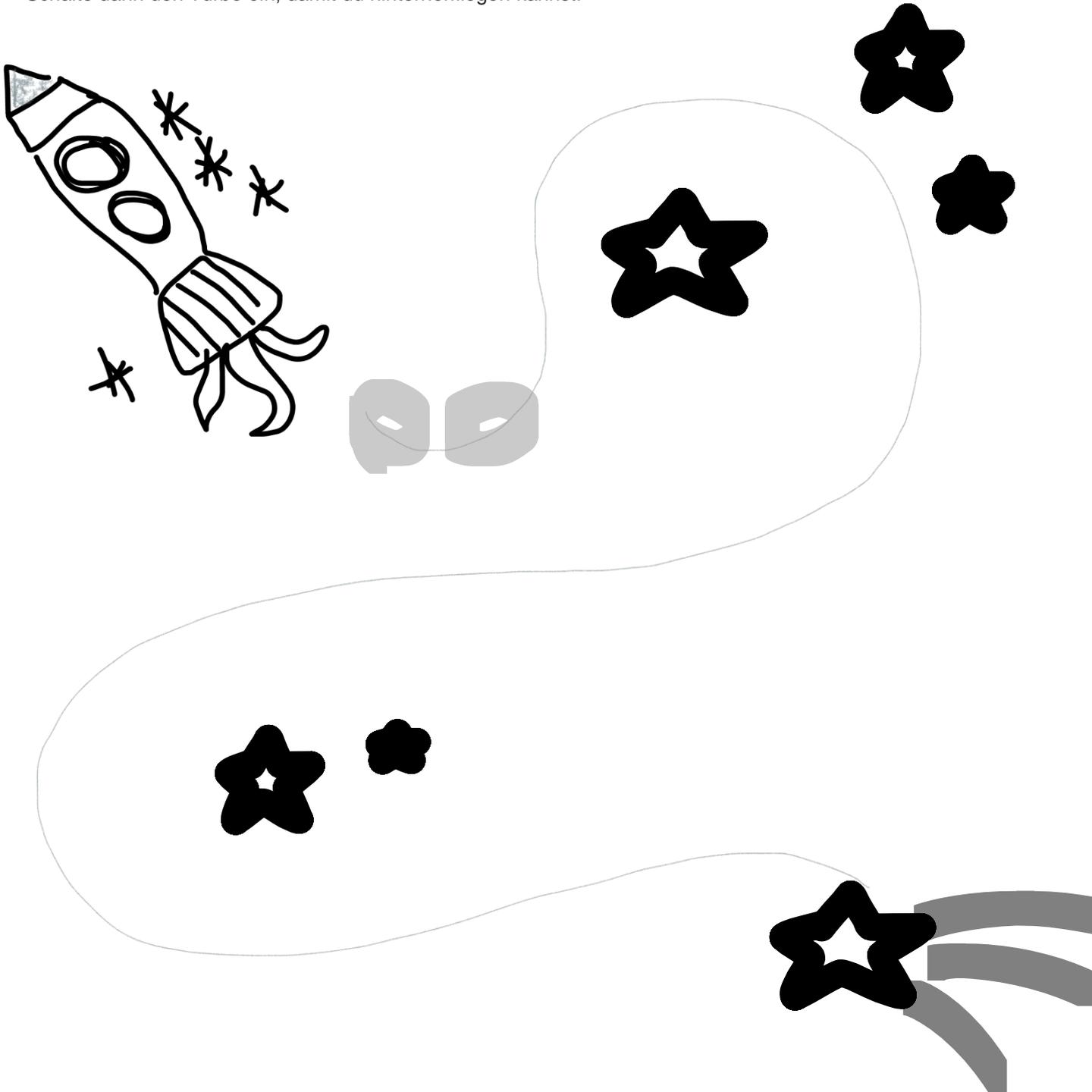
- 1: Wer bunte Aliens möchte, mischt das Duschgel mit ein paar Tropfen Lebensmittelfarbe und verrührt es miteinander.
- 2: Gib die Speisestärke dazu und verrühr es mit einem Löffel.
- 3: Knete dann mit den Händen weiter. Ist die Masse zu trocken/bröckelig, füg noch etwas Duschgel hinzu. Ist sie zu feucht, mischt mehr Speisestärke unter. Die Masse sollte sich wie Knete anfühlen.
- 4: Forme den Teig in den Händen zu kleinen Kugeln – oder Aliens. Fertig ist die Knetseife!
- 5: Alle Vorräte werden am besten in verschließbaren Gläsern aufbewahrt. Beachtet allerdings, dass die Seife nicht so lange haltbar ist. Aber in der Badewanne „kneten“ bis sie sich aufgelöst hat bzw. die Aliens verschwunden sind, ist eine tolle Spielidee.



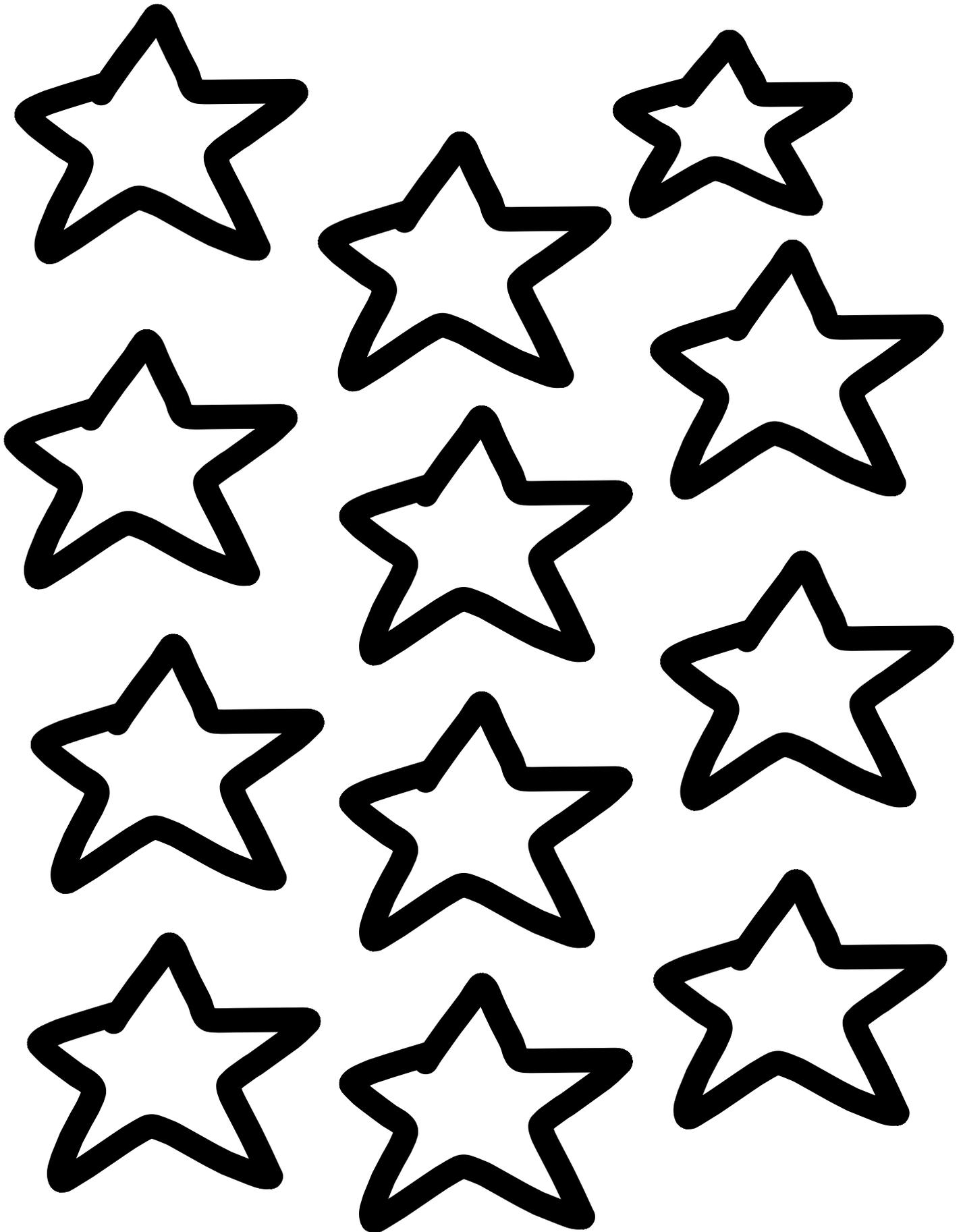
Fingeraktivität – Funkelnde Sterne und schneller Raketenantrieb

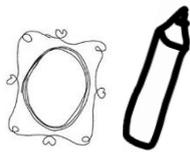
Materialien: Stern- und Raketenvorlage, kleine Steine, Alufolie in kleinen Kugeln oder Münzen, ev. Pinzette

Spielidee: Wunderschön wie die Sterne funkeln. In deiner Rakete hast du einen ganz besonderen Blick auf jeden einzelnen. Sammle Mondgestein bevor es losgeht (Spaziergang und Kieselsteine). Lenke die Rakete an den Sternen vorbei. Nimm dir mehrere Steine in die Hand. Lege dazu einen Stein nach dem anderen mit einer Hand auf die Linie, ohne einen zu verlieren. Auch eine Sternschnuppe saust vorbei. Schalte dann den Turbo ein, damit du hinterherfliegen kannst.



Lege die Steine, Münzen oder Alufolie auf die Funkelsterne. Nimm die Hand oder die Pinzette.





Malen/Schreiben: das beste Alien wurde gesichtet

Materialien: Würfel, Stifte

Spielidee: Ein ganz besonderes Alien wurde im Weltall gesehen. Mach ein Foto, damit du es nicht vergisst. Nimm dazu den Würfel.

Würfelst du eine 1: male ein Auge dazu

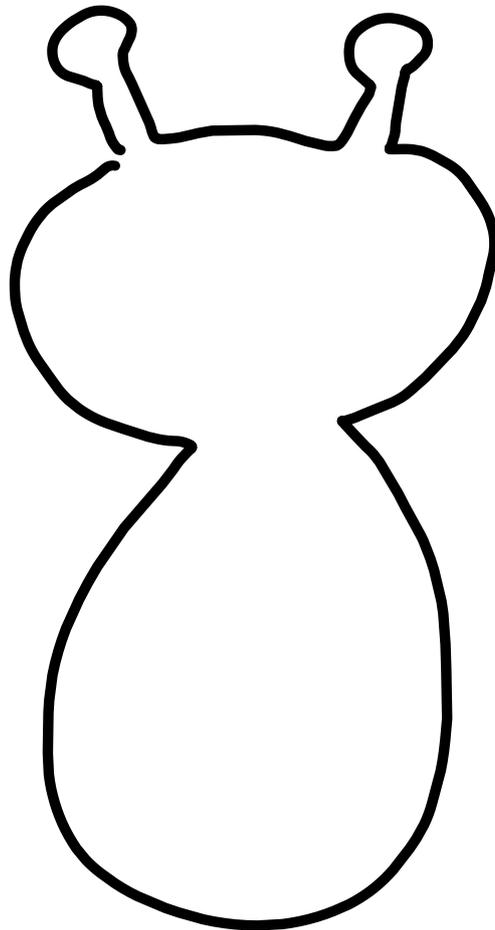
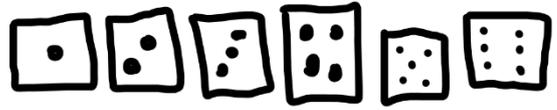
Würfelst du eine 2: male eine Hand dazu

Würfelst du eine 3: male einen Fuß dazu

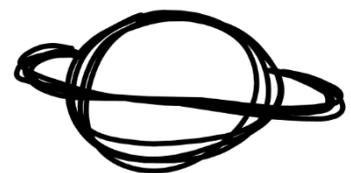
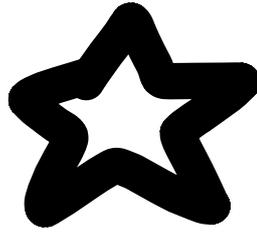
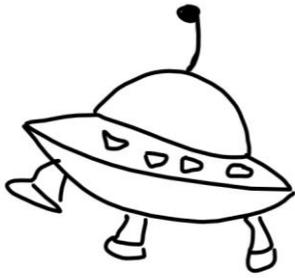
Würfelst du eine 4: male einen Mund dazu

Würfelst du eine 5: male ein Büschel Haare dazu

Würfelst du eine 6: male eine Nase dazu



Zu welchem Planeten sind ist das Ufo der Stern und die Rakete unterwegs?

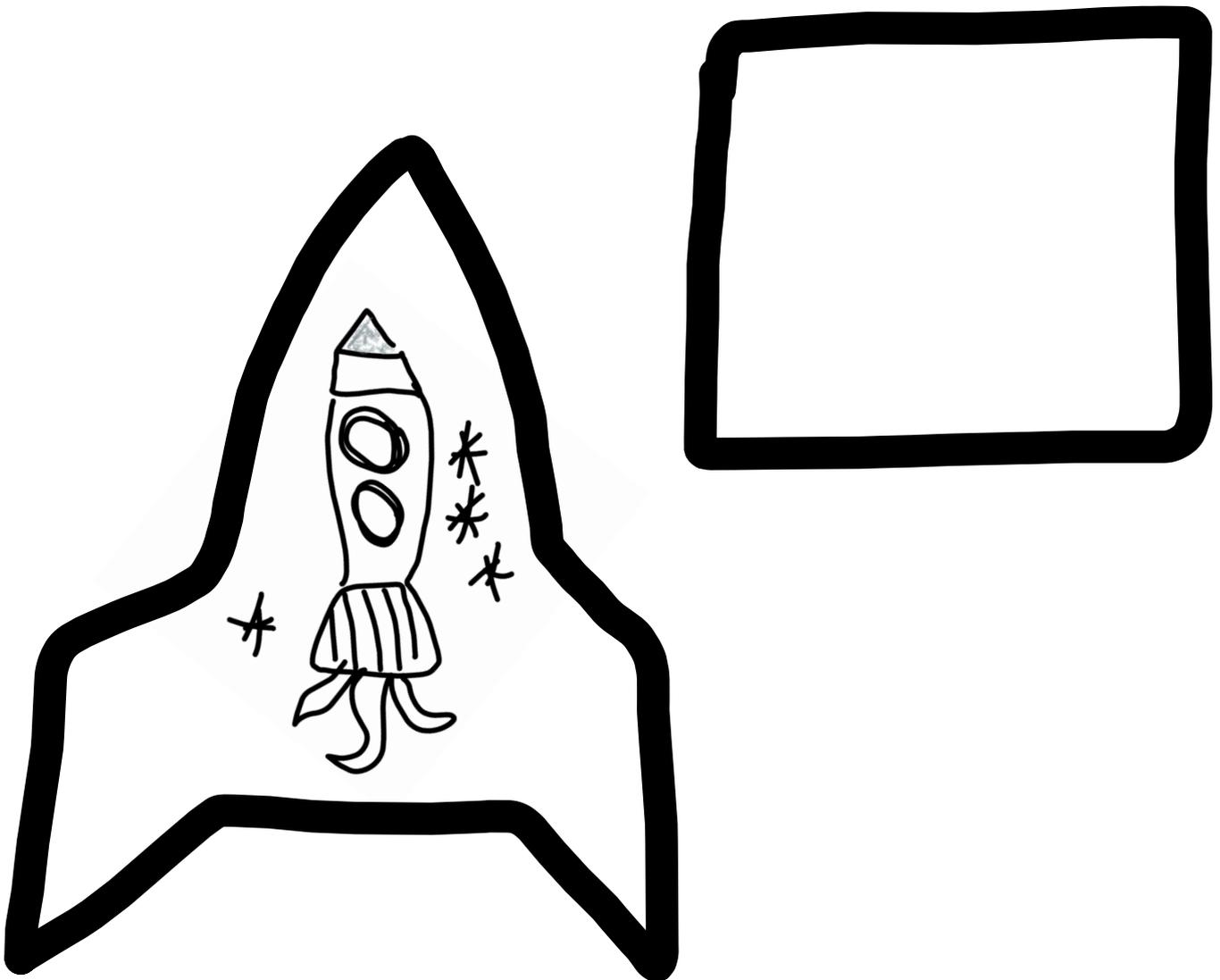


Noch ein paar tolle Idee passend zum Thema:

- **Spielidee:** Schicke eine Einladung an die netten Außerirdischen. Kannst du helfen alle einzuladen? Versuche über eine Linie zu zielen oder in eine Schale. Du kannst auch mehrere Becher als „Postkasten“ oder „Ufos“ aufstellen und dort zu landen.
- **Rakete 1 - einfach**

Materialien: Papiervorlage Rakete und Quadrat, Schere, Stifte, Papier, Strohhalm, Klebestreifen

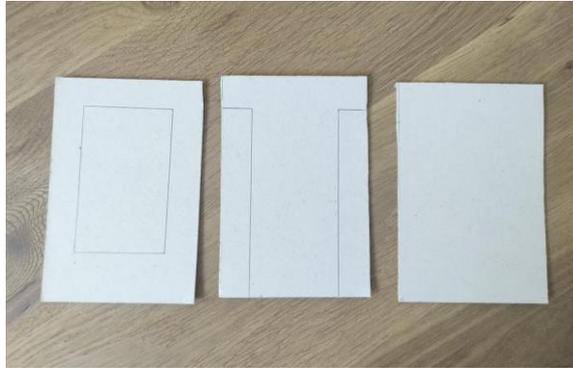
1. Schneide entlang der dicken schwarzen Linie die Rakete und das Quadrat aus.
2. Rolle das Quadrat so zusammen, dass du noch einen Strohhalm hineinstecken kannst.
3. Klebe das obere Ende mit einem Klebestreifen zu.
4. Klebe das kleine Stück auf die Rückseite der Rakete.
5. Stecke den Strohhalm hinein und puste. Die Rakete fliegt los.



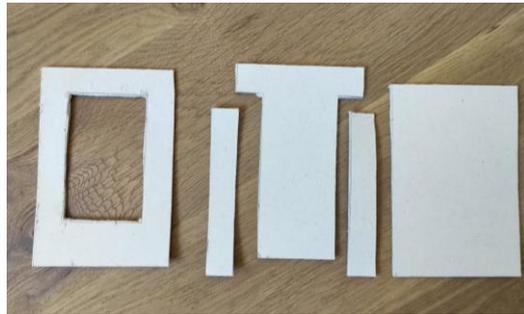
- **Rakete 2 - komplexer**

Materialein: dicker Karton, 2 Gummiringe, Kleber, Papier, Stift und Schere

1. Folgende Teile werden aus dickem Karton benötigt. Die Größe kann 15x10 cm oder etwas kleiner 12x8 cm sein.



2. Schneide entlang der Linie aus. Alle Teile werden benötigt.



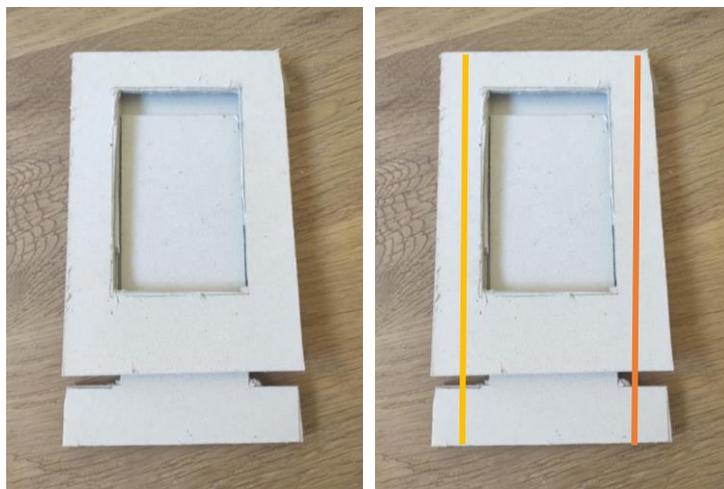
3. Klebe die schmalen Streifen rechts und links auf die ganze Fläche



4. Lege den Deckel oben drauf!



5. Schiebe das T-Stück in den Spalt und befestige alles mit zwei Gummibändern.



6. Lege den Brief in das „Fenster“. Spanne nach hinten und versuche die Briefe an die Außerirdischen zu verteilen.

