

Abenteuer **T.I.M.O.**

together.inspired & more.occupation

Um die Wartezeit zu verkürzen könnten wir doch ein paar Spiele spielen. Du benötigst nur einen Stift. Auf der Rückseite findest du die Vorlagen für bekannte Spiele wie „Stadt, Land, Fluss“, oder vier gewinnt und drei gewinnt.

Spiel 1: Jeder Spieler malt abwechselnd ein Kästchen aus. Wer als erstes waagrecht, senkrecht oder diagonal vier gleichfarbige in einer Reihe hat, hat gewonnen. Die Vorlage findest du auf der Rückseite. Tipp: Wie bei dem Spieleklassiker beginnst du in der untersten Reihe und darfst nur daneben oder oberhalb von bestehenden Punkten einen Punkt setzen.

Spiel 2: Jeder Spieler setzt abwechselnd das gewählte Zeichen (ein Spieler O, der andere X) in ein freies Feld. Der Spieler, der als Erster drei Zeichen in eine Zeile, Spalte oder Diagonale setzen kann, gewinnt. Sind alle neun Felder gefüllt, kann es auch sein, dass niemand gewonnen hat.

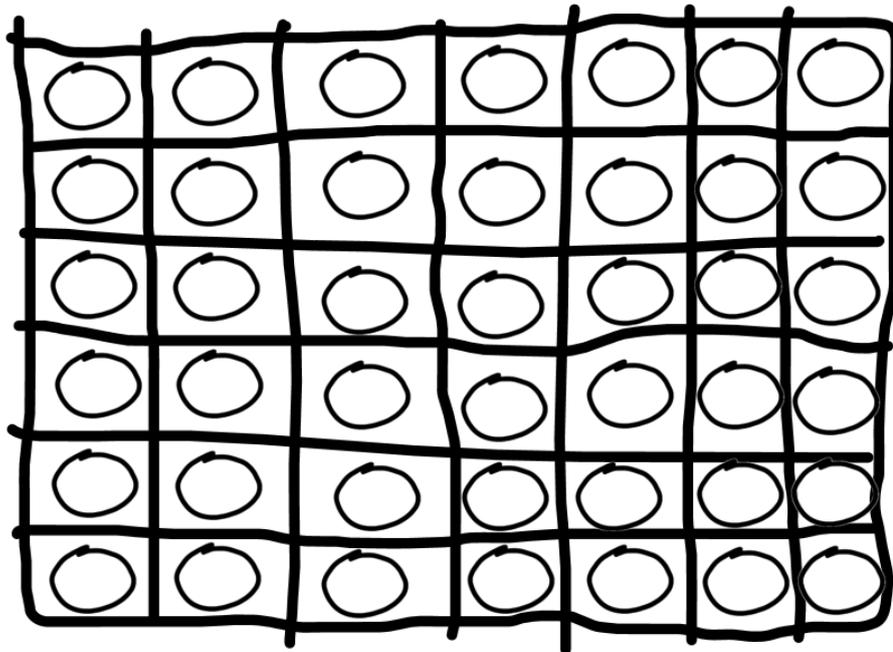
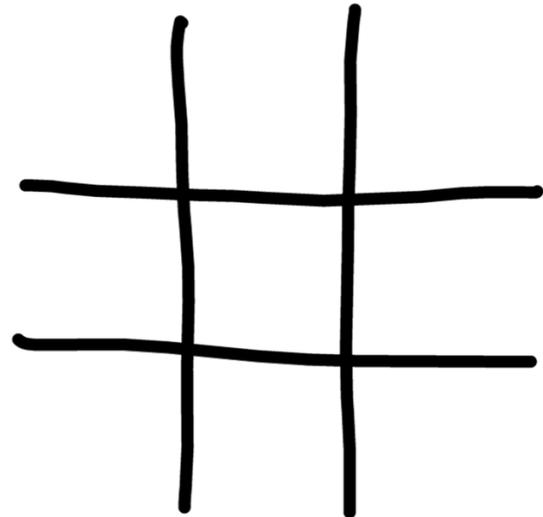
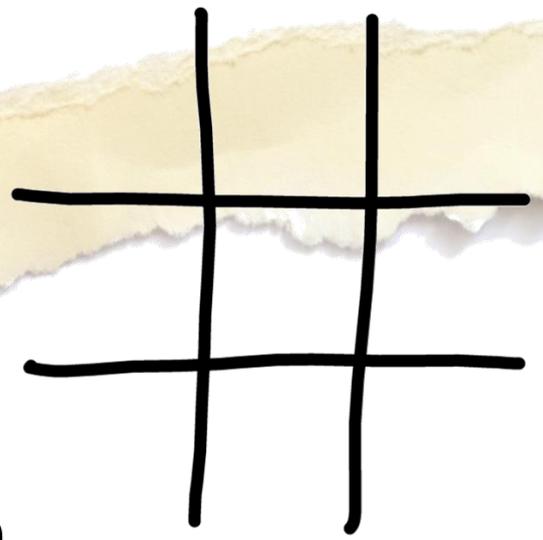
Hallo, ich bin Timo der Pandabär

Ich zeig dir Ideen zur Förderung der Selbstwirksamkeit, Grob- und Feinmotorik, Grafomotorik oder zum Beispiel taktile Wahrnehmung im Alltag und passend zur Jahreszeit!



Das Abenteuer kann beginnen! Bist du bereit?

Spiel 1 und Spiel 2



Spiel 3:

Wähle einen Buchstaben von A bis Z und finde passend zu jeder Kategorie mindestens einen Begriff.

Alternativ weniger und einfachere Kategorien wie Name, Tier und Farbe oder Gegenstand

STADT/LAND	FLUSS/SEE	NAME	TIER	OBST/GEMÜSE